

Vapaa-aikalautakunta

13.11.2018

Kaupunginvaltuusto

§ 178 16.10.2017

Asianro 949/12.05.02/2017

§ 69**Valtuutettu Mikko Kangasoja ym. valtuutettujen aloite koskien koodaustilan perustamista nuorille ja kiinnostuneille****Päätöshistoria**

Kaupunginvaltuusto 16.10.2017 178 §

Valtuutettu Mikko Kangasoja jätti seuraavan aloitteen:

“Suomen peliteollisuus kasvaa vauhdilla ja suomalaisten tekemät pelit kiinnostavat paljon ympäri maailman. Ongelmana on, että tekijöistä on pulaa. Samalla joillekin pelintekokursseille on ollut suorastaan tunkua. Raisio voisi koettaa ottaa oman siivunsa ja monipuolistaa elinkeinoja kaupungissa.

Esitämme, että kaupunki varaa tilan ja tietokoneita vapaasti koodaamiseen käytettäväksi. Samassa tilassa kaupunki järjestäisi pelien teon, pelintekohjelmien ja animoinnin opetusta ilmaiseksi.

Yhteisessä tilassa tutustutaan ja muodostuu porukoita. Jos joku porukka haluaisi vakavammissa mielessä kehittää peliä, heille annettaisiin alkuvaiheessa huone ilmaiseksi. Näin heitä yritettäisiin juurruttaa kyseisiin tiloihin ja Raisioon. Etuna olisi myös se, että saataisiin pelien teosta kiinnostuneille nuorille ja työttömille mielekästä tekemistä mielekkäässä paikassa. Ekosysteemin rakentaminen alkaa pienestä. Parhaimmillaan Raisioon kasvaisi peliteollisuuden pieni keskus. Kokeilemalla selviää.

Raision Perussuomalaisten valtuustoryhmä

Mikko Kangasoja	Mika Koivisto
Tuija Hyytiä	Niina Puoskari
Tapio Soiniitty	Katja Koivusalo
Pipsa Allén	Tanja Parkko
Hannele Lehto-Laurila	Janette Broberg
Janne Laulumaa	Annika Aaltonen”

Vapaa-aikalautakunta

13.11.2018

Aloite merkittiin pöytäkirjaan ja lähetettiin kaupunginhallitukselle valmisteltavaksi.

Kaupunginhallitus 30.10.2017 357 §

” – – Kaupunginhallitus lähettää – – valtuutettu Mikko Kangasojan aloitteen koskien koodaustilan perustamista nuorille ja kiinnostuneille konsernihallinnon ja vapaa-aikalautakunnan valmisteltavaksi – – ”

Vapaa-aikalautakunta 13.11.2018

Kirjasto- ja kulttuuritoimenjohtaja Tiina Salo 30.10.2018:

Pelien suunnittelu ja koodaus ovat tänä päivänä pitkälle kehittyneitä ja erikoistunutta osaamista. Suomessa pelialan koulutusta järjestetään toisen asteen koulutuksena, ammattikorkeakouluissa sekä yliopistoissa. Turun seudulla koodausta ja pelien suunnittelua voi opiskella mm. Turun yliopiston ja Turun Ammattikorkeakoulun yhteisessä Turku Game Labissa.

Kunnallisten vapaa-aikapalvelujen mahdollisuudet tarjota harrastajille riittävän tasokkaat laitteistot ja tasokas opetus ei voi kilpailla virallisten koulutustahojen kanssa. Kunnan rooli onkin tukea alan harrastotoimintaa, joka voi innostaa ja antaa eväitä myöhempisiin alan opintoihin.

Pelaaminen ja koodaus ovat jo nykyisellään esimerkiksi kirjastoissa tapahtuvaa harrastustoimintaa, samoin monissa Raision kouluissa toimii koodauskerhoja. Varsinais-Suomen maakuntakirjastoalueelle on hankittu kaikkien kirjastojen yhteinen pelisalkku, jossa on pelikonsoleita ja yhteensä noin 25 peliä. Kirjastojen käytössä on myös OKM-rahoitteinen koodaussalkku, jossa on Arduino-koodaussarjoja. Sekä pelisalkku että koodaussalkku ovat olleet useita kertoja myös Raisiossa, joskaan kirjastolla ei ole omia pelikonsoleita tai koodauspaketteja.

Kirjasto on valmistelemassa AVI-avustuksen hakemista asiakkaille tarkoitettuna mediapajan perustamiseen. Näitä mediapajoja toimii jo monissa kirjastoissa, mm. Tampereella ja pääkaupunkiseudulla. Mediapaja-ajattelun tavoitteena on opastaa kansalaisia uuteen digitaaliseen ympäristöön ja madaltaa kynnystä ottaa uusia käyttöön uusia tekniikoita. Mediapajassa asiakas voi käyttää tietokoneita, mutta myös 3D-tulostinta, laserleikkuria ym. laitteita. Mediapajan toimintaan voidaan myös yhdistää digiopastus ja haluttaessa myös koodauspajojen toiminta. Mediapajan varustelun kustannusarvio on noin 7000 € + opastushenkilöstön palkkakulut. Avustusta voidaan mahdollisesti saada pajan käynnistämiskustannuksiin.

Valtuustoaloite on tehty valtuustossa jo 16.10.2017, josta se on lähetetty sivistyskeskukseen ja konsernihallintoon. Kirjastolle aloite päätyi valmisteluun vasta elokuussa 2018 ja tämän johdosta aloitteen valmistelu on kestänyt hieman yli sallitun ajan.

Sivistysjohtaja Juha-Pekka Lehmus

Vapaa-aikalautakunta antaa kaupunginhallitukselle ja edelleen -valtuustolle edellä olevan valmistelun mukaisen vastauksen valtuutettu Kangasojan tekemään valtuustoaloitteeseen.

Pöytäkirja tämän asian osalta tarkastetaan heti.

Päätös

Vapaa-aikalautakunta hyväksyi ehdotuksen yksimielisesti.

