

## Lupalautakunta

### Rakennusvalvontapalvelujen asiat

1. toimii kunnan rakennusvalvontaviranomaisena,
2. toimii katujen ja eräiden alueiden kunnossa- ja puhtaanapidosta annetun lain mukaisena valvontaviranomaisena,
3. valvoo maankäyttö- ja rakennuslain 167 §:n 2 momentin mukaisesti, että yleisten alueiden hyvän kaupunkikuvan ja viihtyisyyden vaatimukset täyttyvät,
4. toimii maankäyttö- ja rakennuslain 161a §:n tarkoittamana viranomaisena, joka ratkaisee eräät ojitusasiat asemakaava-alueella,
5. toimii maankäyttö- ja rakennuslain 13 a -luvun mukaisena monijäsenisenä toimielimenä, joka valvoo hulevesiä koskevien säännösten noudattamista (MRL 103 d, 103 j ja 103 k §)

### *Rakennustarkastaja*

1. päättää rakennus- ja suunnittelutarveluvista,
2. päättää maankäyttö- ja rakennuslain sekä -asetuksen mukaan kunnan rakennusvalvontaviranomaiselle kuuluvista luvista, suostumuksista ja valvontatehtävistä sekä rakennuttajavalvontaa ja asiantuntijatarkastuksia koskevista asioista,
3. päättää rakennusjärjestyksen mukaan kunnan rakennusvalvontaviranomaiselle kuuluvista luvista, suostumuksista ja valvontatehtävistä,
4. päättää kiinteistöjen yhteisjärjestelystä sekä yhteisjärjestelyn muuttamisesta ja poistamisesta (MRL 164, 164a ja 164b §),
5. päättää kokoontumishuoneistojen ja -alueiden käyttöön liittyvistä asioista,
6. keskeyttää maankäyttö- ja rakennuslain tarkoittamat rakennustyöt.

### *Tarkastusinsinööri*

1. päättää maankäyttö- ja rakennuslain ja -asetuksen mukaisista toimenpideluvista ja ilmoituksista ja valvontatehtävistä,
2. päättää maisematyötä ja purkamista koskevista luvista,

3. päättää maankäyttö- ja rakennuslain mukaisen vastaavan työnjohtajan ja erityisalan työnjohtajan hyväksymisestä.

*Tarkastusinsinööri*

1. hyväksyy kiinteistöjen vesihuolto- ja ilmanvaihtosuunnitelmat,
2. päättää kvv- ja iv-vastaavan työnjohtajan hyväksymisestä,
3. päättää toimenpideluvista ja valvontatehtävistä omalla toimialallaan.

Tarkastusinsinöörin hallintosäännön mukainen toimivalta vahvistetaan erikseen tehtäväkuvauksessa.